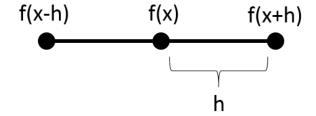
Adaptive Mesh Refinement for the Smoothed Boundary Method

Kendell Crowley, Kieran Fitzmaurice, Mentor: Dr. Hui-Chia Yu

First and Foremost: Finite Difference Method

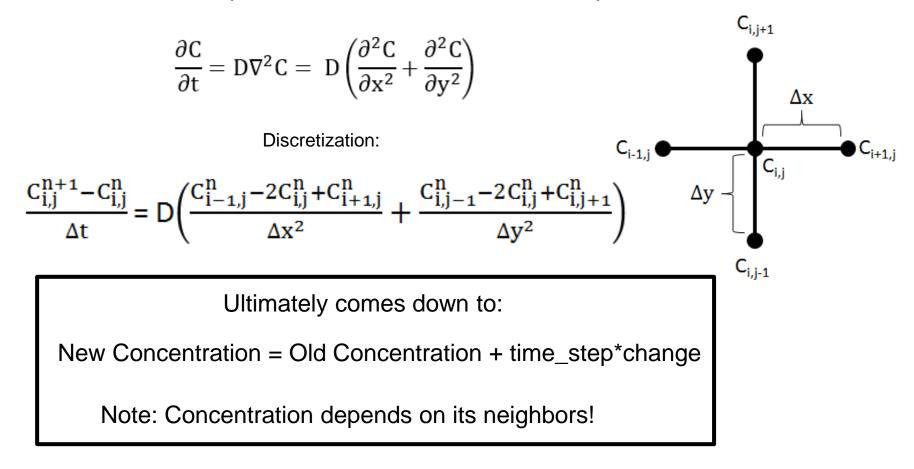
- Entire basis used for the numerical solution of differential equations.

Derived from a Taylor Series, the first and second derivatives can be approximated (in 1D):

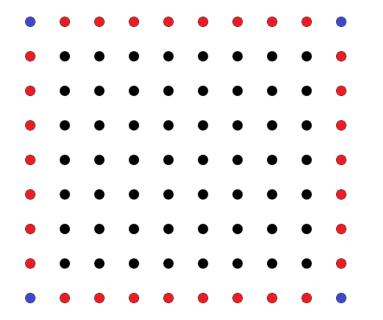


First Derivative: f'(x)	$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}$
Second Derivative: f''(x)	$f''(x) = \frac{f(x-h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2}$

Example: Diffusion Partial Differential Equation in 2D



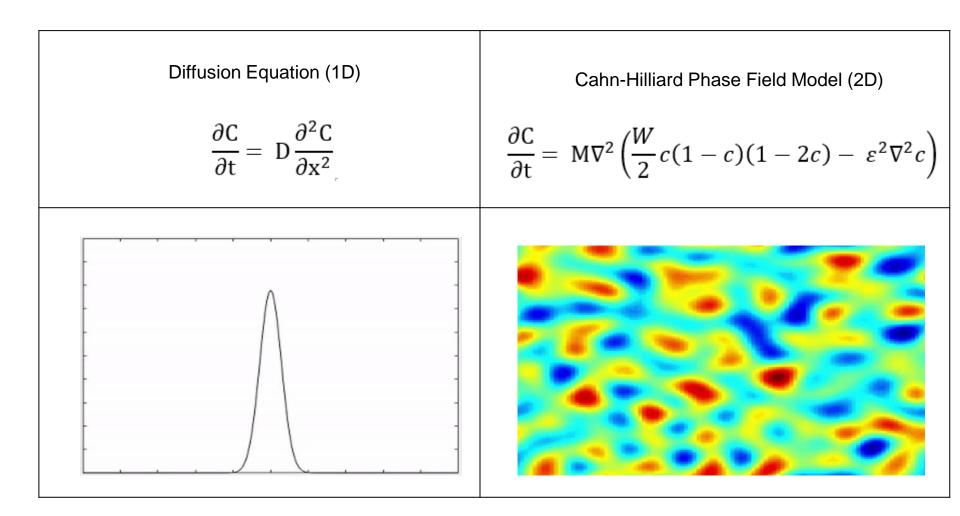
Issues: Boundary Conditions



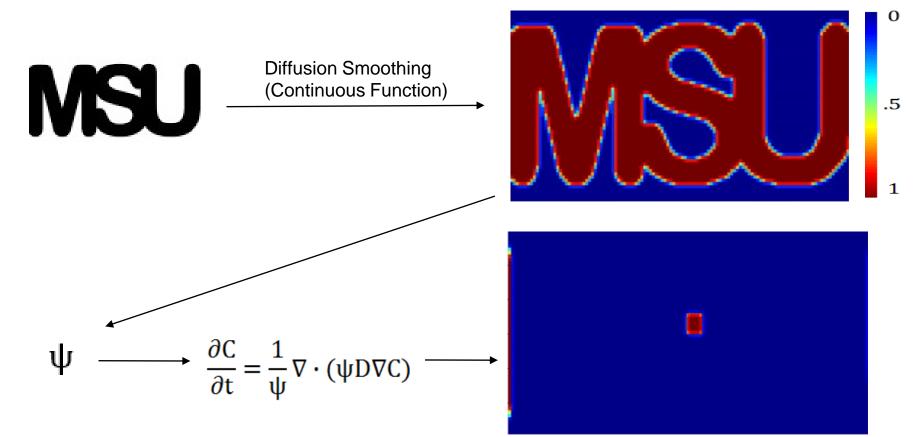
Black points have 4 neighbors

Others have 3 or less

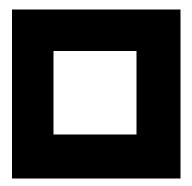
Solution: Ghost Points



Smoothed Boundary Method



Adaptive Mesh Refinement Algorithm



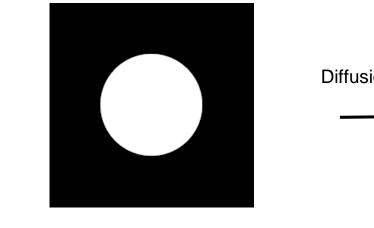
Bottom-Up Approach

+ 1	• •	• •	• •	• •	•	••	+	••	+ -	••	٠	+ 1	•	٠	• •	۰+	٠	••	•					+ +				•	• •			•••	+ +	••	٠	•	••	٠	•••	• •	٠	• •		•
+ 1	•••	+	•	• •		••	+	•••	+	•••	٠		•	٠	• •	• •	٠	••	•		• •			+ +				•	::	•	• •	• •	• •	•••	٠	•	::	٠	•••	• •				
+ !	•••	:	* *	• •	•	•••	÷.	•••	*	•••	٠	* *		+		• •		• •	•		• •			• •					::	2.2	•		• •	••				۰.		• •			1	
- 11	::	÷.	:::		1.1	::	÷.	::	*	::	2	11		÷.			τ.	::	1		: :			::		:::			::	2.2		::		::		11	::	τ.	:::	* *		::		
- 2.3	::	Ξ.	2.2		2.3	: :	Ξ.	::	20	::	2	11	: :				х.	::			::			::		::		2.2	::	2.2		::		::		2.3	::	х.		::		::		
- 1 - 2	: :	Ξ.	::	: :	1.1	: :	Ξ.	::	Ξ.	::		11	: :	Ξ.			Ξ.	::	- 1		::		а.	::	а.	::			::			: :		::		Ξ.	::	Ξ.	2.2	: :		: :		
- 2.2	: :	Ξ.	2.2	: :	2.1	: :	х.	::	Ξ.	::		23	: :	х.			х.	::			::			::		::		2.3	::			::		::		2.3	::	х.	2.2	: :		::		
									Ξ.					-	11		-	::																				а.						
		÷							•					÷																														
																																						÷			٠.	••		
		٠	۰.				٠		٠		٠			٠			٠		٠		• •			• •		۰.		٠.	••	• •	• •	• •	•		٠	۰.		٠		• •			٠	
	•••	٠		••	٠	••	٠	••	•		٠	٠	•••	٠	• •		٠	۰.	٠	٠	• •	••		٠.	•	۰.	••	•	• •	• •		• •	••	••	٠	٠	••	٠	•••		٠	•••	٠	•
	•••	٠	• •	• •	•	•••	٠	••	•	••	•	• •	•••	٠	•••			•••	٠	٠	• •	••	•	••		••	•••	•	• •	• •		•••	•	••	٠	•	••	٠	•••		•	••		•
-	•••		• •			•••		••	•	•••	•	•	•••	-	•••	-		•••		•	• •	•••	•	•••		•••	•••	•	::	• •		•••		•••	-	•	••		•••		•	•••		•
	•••	-				•••	-	•••	-	•••	•			-		-		•••										•	::					•••	-	***	•••	-			•	•••		
	::	-					Ξ.	::	-	::	-			-				::	-		::					:::			::			::		::	-	-	::	Ξ.	::			::		
- 2.2	::	-			- 2.2	: :	Ξ.	::	Ξ.	::	-			Ξ.			а.	::	-				Ξ.		а.			2.2	::			::		::	-	2.2	::	Ξ.			Ξ.	: :		
- 2.2	::																												::															
		-					-																					•										-						
									-																•			•																
-									-					-																														
			• •		•				-			• •		-	• •	-				٠		• •						•	•••	• •					-	•								
			• •			•••		••		••		•			• •					٠		••						•	••	• •		• •		••		•	•••		• •		٠			
	•••		• •		•	• •		•••		•••		•	• •		• •			•••			• •	•••		• •	•		•••	•	••	• •		• •		•••		•	•••		• •		•	• •		•
-	•••	-	• •		•	•••	•	••	•	•••	•	• •	• •	-	•••			••		•	• •	•••	•	•••	•	•••	•••	•	::	• •		•••	•	••	-	•	••	•	•••		•	•••		•
-	•••		• •	•	•	•••	•	•••	•	••	٠	• •	•••	-	•••			•••		•	• •	••	•	•••	•	•••	••	•	::	• •		•••	•	•••		•	••	-	•••		•	•••		•
-	•••		• •			•••		•••	•	•••	٠	•	•	-	•••			•••		•	• •	•••	•	• •		•••	•••	•	::	• •		•••		•••	-		••		•••		•	• •		•
	•••				2.3	•••		•••	-	•••		2.2		-				•••		•			•					• •	::			•••		•••	-		•••	2			•	•••		•
- 2.2	: :	Ξ.	2.2		2.1		Ξ.	::	Ξ.			2.2		Ξ.			2	::						11		11						: :		::	-	2.3	::	2			τ.	: :		
- 2.1	: :	Ξ.	23	: :	2.3	: :	Ξ.	::	Ξ.	::	-	23	: :	Ξ.	2.2	- 2	Ξ.	::			2.2	: :	Ξ.	::	а.	11		2.3				: :		::	- 2	2.3	::	Ξ.	2.2	: :	ε.	::		
	: :	-	4.4				-		Ξ.		-			-	6.2		÷.				2.2		а.					ā.,		2.2		2.2			-	÷ .		-						
			• •						۰.		٠																	4.1		4.4					٠	÷.,		۰.						
		٠	۰.		• 1		٠				٠	• •		٠			٠		•	٠															٠	• 1		٠			٠			
		٠	• •		• 1		٠		٠		٠	• •		٠			٠		٠	٠		•							• •		۰.		• •		٠	• 1		٠			٠			
• 1		٠	• •	• •	•	••	٠	••	٠	••	٠	۰.	• •	٠		•	٠	۰.	٠	٠	• •	••		٠.		• •			• •	•	۰.		••	••	٠	• 1		٠		۰.	٠			
. * !	•••		• •	• •	• 1	• •	٠.	••	*	••	٠	• •	• •	+		•	۰.	••	•			•							••		٠.		• •	••	٠	• !	••	۰.		• •	•	• •	٠	•
			: :		* 1		۰.		*	• •	٠	* *												• •		* *			::			::	• •			* 1		۰.		* *		• •		
	::					::		::	1	::	•	:::			::			::			: :			::		::			::	2.2		::		::			::		::			::		
	::		:::			::		::	*	::	•	* *			:::			::			: :			• •		::			::			::	•	::			::		:::			::		
- I I	::	Ξ.		: :		: :	Ξ.	::	11	::		2.2	: :	Ξ.	::	: I	х.	::	11		: :			11	а.	::						::	11	::	1		::	Τ.	::	11		::		
		-							1.					-			а.											÷ .							-	a (
		÷							÷ .		٠																																	
		+	4.1	• •			+ 1		+ -		٠	* 1		+		•	٠							• •		* *		•	::	÷ •			• •		+	÷ (• •	٠		• •				
		+	÷ (•			۰.		۰.	• •	٠	* 1		÷		•	÷							÷ +		۰.		۰.	÷ +	÷ •	• •		•		٠	÷i	• •	÷		• •				
		+		• •			٠	••	۰.		٠			٠		•	٠				۰.			٠.		۰.			• •						٠		• •	٠					٠	
		٠		• •		••	٠		۰.		٠		••	٠		•	٠		٠		• •	•		۰.		۰.		•	::	• •	۰.		• •		٠		••	٠					٠	
		٠	• •	• •	•	••	٠	• •	٠		٠	• •	•	٠	• •	•	٠	•••	٠		•••	•	•	۰.		۰.		•	• •	•	• •	• •	•	••	٠	•	••	٠	• •	• •		•••		
	• •	•	* *	•	•	•••	•	• •	•	• •	•	* *		•		•	•	• •	•		• •		•	••		• •			••	2.2		• •	•	• •	•	• •	• •	۰.		• •	•	• •	٠	
- 11	: 2	2	1.1		11		1	5.2	21	: :	2	11		2	5.5		τ.	2.2	1	÷.	2.2		2	: :		11		2.3	11	2.2	÷ .	5.2		: :	÷.	1.1	2.2	τ.	5.2		5	: :		-
- 11	: 2	2	11	: :	1.1		1	: 1	20	::	2	11		2	5.2	- 2	х.	: 2		÷.	2.2		2	: :		::		2.3						: 1	- 2	11	: :	Ξ.	5.2	: 2	5	: :		-
	: :	-	-		1		-	::	- 1	::	1	-		1			1	::			: :		1	::		::		-	::					::	-	2.1	::	з.			-	::		
		÷					-		÷.,					÷		-	-																		÷			х.						
												• •																																
		-	• •			• •	-	••	-		٠	•			• •					٠		• •	٠				• •	•	••	• •		• •		•••			••		• •					•
	• •																																									• •		•
-	•••	-	• •	• •	•	•••	-	••																					••															
-	•••	-	• •		•	•••	-	•••	-	•••	٠	• •	• •	•	•••		٠	•••		•	• •	•••	٠			•••	•••	•	••	• •		•••	-	•••	•	•	••	•	•••		•	•••		•

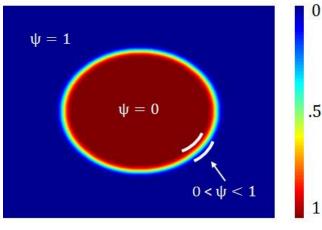
Focuses grid points on the interface of geometry

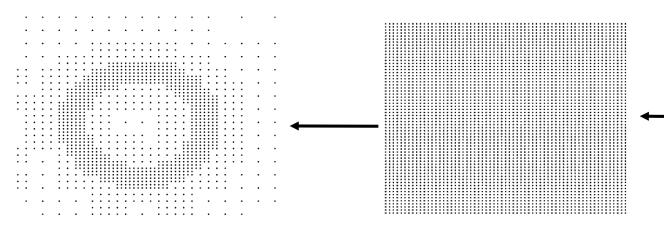
	•				•	•••				·				•••				•		•		•		•	•	•							
	•		•		٠		•			•		•		•	•		•			•		•			•		•		•		•	•	•
	•		•		•	•				•	•	•				•	•			•	•				•	•		•	•		•	•	
			٠		٠						٠					•	٠			•	٠				•	٠							
	٠		٠	٠	٠	٠	•		::	::	•••			::		::	•	::	•	::		::	::	::	::	::	٠	٠	٠	٠	٠	•	•
			٠	٠	٠	:	::	::	::	::		::		::	::	::	:	::		::		::	::	::	::	::		::	٠	٠	•		
٠	٠	٠	٠	٠	::	••		٠					••				•				••					••	••	••	٠	٠	٠	•	•
	٠		٠									••				::	•										••	•••	••		٠		
							::		::				::	::		::		::		::		::		::				:::	::				
							::																					:::					
						••	••	•		٠																••		•••	••				
•	•	•	•	•	::		::	٠		÷	•	•	•			•	•	•		•	•	•		•		••	••	•••		•	•	•	•
•	٠	•	٠	•	::		::		::	:	٠	•	٠		•	•	٠	•		•	٠	•		•	::				::	٠	•		
•	٠	•	٠	•	::		::	:::		:	٠	٠	٠	•	•	•	٠	•		٠	٠				::			:::	::	•	٠	•	•
	٠	٠	٠	٠							٠	٠								٠	٠			•		••		•••		٠	•		
	٠	٠	٠	٠						٠	٠	٠					٠			٠	٠	٠								٠	•	•	
					::		::	•	::	:											٠				::	••			::				
							::																		::		••				÷.		
		-		-				•		•						-					-					••						-	-
	•		•								•					•	•				•					••					•		
•	٠	•	٠	•			::			:	٠	•	•		•	•	٠	•		•	٠	•		•						•	•	•	•
•	٠	•	٠	•	::		::				٠	•	•		•	•	٠	•		٠	٠	•		•	::			:::	::	٠	٠		
٠	٠	٠	٠	٠			11	•				::	::	::	::	::	:	::	:	::	:	::	::	::	1			•••		٠	٠	•	•
	٠	٠	٠	٠		••					••		••		••		•									••	••			٠	٠		
	٠	•	٠		::		::		: :			••				::	٠									••	••	::	٠		•	•	•
							::		::			::		::		::	:	::		::		::	::					::					
							::			:::				::		::		::		::			::		::	::	::						
-	-			-	•	-																			1					-		-	-
																							- 1										
	•		•		•		•		•	•	•	•	•		•	•	•	•		•	•	•		•	•	•	•	•	•		•	•	•
										•	٠	•	•		•					٠	٠	•		•	•								
	٠		٠		٠	٠	•			٠	٠	•	٠		•		٠			٠	٠			•	٠	٠	•		٠		٠	•	•
					٠	٠	•																		٠	٠	•						

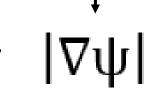
Bottom-Up Approach



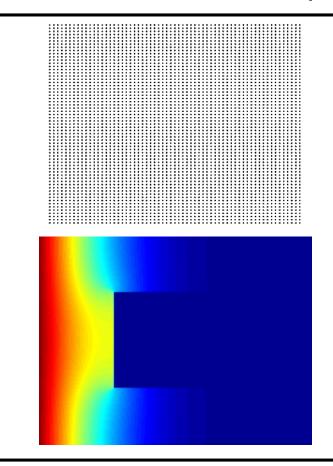
Diffusion Smoothing

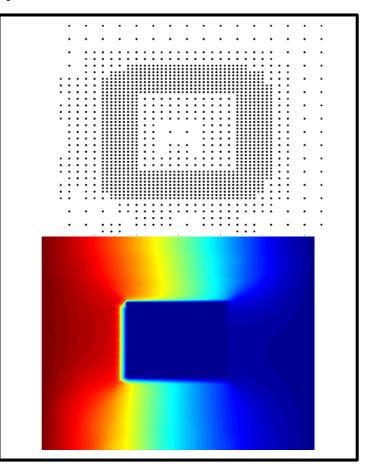




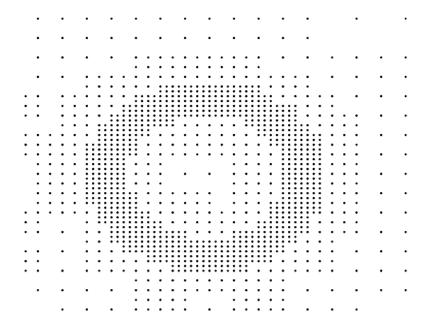


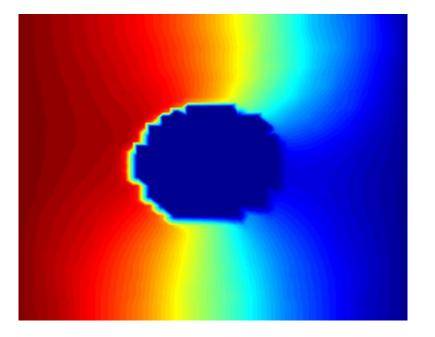
Simple Geometry Case





Applying the Smoothed Boundary Method and Adaptive Mesh Refinement allows simulation of diffusion through complex geometries.





Future:

- The SBM and AMR techniques will ultimately be used to simulate the diffusion process in a battery electrode, which contains complicated geometries.
- Run simulations on a larger scale
- 3D simulations

